



# METODA projektu

w edukacji wczesnoszkolnej

”

## Warunki Licencyjne

1

### Słownik pojęć:

- 1.1. **Warunki Licencyjne** – postanowienia niniejszego dokumentu;
- 1.2. **Producent** – Eduexpert Sp. z o.o., z siedzibą w Toruniu, Toruński Park Technologiczny ul. Włocławska 167 bud. CTT pok. 263, 87-100 Toruń, nr KRS 0000577180, REGON 362646180, NIP 9562313418, Sąd Rejestrowy: Sąd Rejonowy w Toruniu, VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, kapitał zakładowy 100.000,00 zł;
- 1.3. **Licencjobiorca** – szkoła, placówka doskonalenia nauczycieli oraz kolegium nauczycielskie w rozumieniu przepisów Ustawy z dnia 7 września 1991 r. o systemie oświaty, uczelnia w rozumieniu przesypów Ustawy z dnia 27 lipca 2005 r. Prawo o szkolnictwie wyższym, której przysługuje Licencja;
- 1.4. **Uczeń** – uczeń, słuchacz, uczestnik zajęć prowadzonych przez Licencjobiorcę;
- 1.5. **Nauczyciel** – nauczyciel, dydaktyk, metodyk, lub inna osoba prowadząca zajęcia u Licencjobiorcy;
- 1.6. **Dokumentacja** – dokumentacja w formie zapisu elektronicznego lub wydruku z Platformy w szczególności program nauczania, arkusze diagnozy uczniów, scenariusze zabaw, scenariusze lekcji, karty pracy dla uczniów oraz przewodnik po „Metodzie projektu” zawierający instrukcję obsługi i instalacji Oprogramowania stanowiący element Zestawu. Dokumentacja stanowi utwór w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 2006 r. Nr 90 poz. 631 z późn. zm.);
- 1.7. **Oprogramowanie** – program komputerowy zawierający multimedialne materiały edukacyjne pn. „Metoda projektu w edukacji wczesnoszkolnej” (dalej: „Metoda projektu”) składający się z trzech części, przy czym Licencja obejmuje każdą z trzech części oddzielnie bądź łącznie pakiet trzech części w zależności od wysokości dokonanej Opłaty licencyjnej. Każda z części „Metody projektu” przystosowana jest do samodzielnego stosowania i jest niezależna od pozostałych. Oprogramowanie pozwala na prawidłowe funkcjonowanie w systemach operacyjnych Windows, macOS (w tym IOS), Android oraz Linux na komputerach, urządzeniach mobilnych, tablicach interaktywnych. Oprogramowanie jest programem komputerowym w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 2006 r. Nr 90 poz. 631 z późn. zm.);
- 1.8. **Platforma** – platforma internetowa dostępna za pośrednictwem publicznej sieci teleinformatycznej Internet pod adresem URL: <http://eduexpert.dropapp.pl/> dostępna przy użyciu przeglądarek Google Chrome, Firefox, Internet Explorer, Opera w wersjach dostępnych w dniu wprowadzenia na rynek Oprogramowania. Dla prawidłowego działania Platformy konieczne jest zapewnienie łącza internetowego o szybkości 4 mb/s. Platforma służy do pobrania Oprogramowania oraz Dokumentacji w postaci scenariuszy zabaw, scenariuszy lekcji, kart pracy dla uczniów. Platforma umożliwia korzystanie z Oprogramowania bez konieczności jego pobierania i trwałego zapisywania, tj. w wersji online;
- 1.9. **Zestaw** – w opakowaniu (pudełku) produktu „Metoda projektu” znajduje się: kod dostępu do Oprogramowania pobieranego przez Licencjobiorcę z Platformy, Warunki Licencyjne, pendrive, przewodnik po „Metodzie projektu”, naklejka do zapisania Loginu i Hasła dostępu do Platformy ustanowionego przez Licencjobiorcę na Platformie podczas rejestracji, ponadto w skład Zestawu wchodzi nie zamieszczone w pudełku materiały elektroniczne do pobrania i wydrukowania zamieszczone na Platformie w postaci scenariuszy zabaw, scenariuszy lekcji, kart pracy dla uczniów. Naklejka przeznaczona jest do umieszczenia

w miejscu niedostępnym dla uczniów, osób trzecich innych niż Nauczyciele z uwagi na fakt, iż zawiera Login i Hasło do Platformy umożliwienie dostępu online do Oprogramowania oraz do materiałów elektronicznych uzupełniających Oprogramowanie;

- 1.10. **Login i Hasło** – dane służące do logowania na Platformie, nadawane przez Licencjobiorcę przy rejestracji na Portalu;
- 1.11. **Opłata licencyjna** – opłata ustalona przez Producenta za każdą z części Oprogramowania bądź za łączny pakiet trzech części Oprogramowania oraz Dokumentacji. Obejmuje także cenę zakupu pozostałych elementów Zestawu, na które nie została udzielona Licencja;
- 1.12. **Czas trwania licencji** – 6 miesięcy, 1 rok, 2 lata, 3 lata w zależności od wysokości uiszczonej przez Licencjobiorcę lub inny podmiot, w tym także podmiot tworzący lub finansujący działalność Licencjobiorcy, Opłaty licencyjne;
- 1.13. **Licencja** – wiązka uprawnień przysługująca Licencjobiorcy w stosunku do Producenta upoważniająca Licencjobiorcę do używania Oprogramowania oraz Dokumentacji na zasadach i warunkach przewidzianych w niniejszych Warunkach Licencyjnych oraz do korzystania z Platformy po zapłacie Opłaty Licencyjnej. Licencja jest ograniczona czasowo, niewyłączna, na nieograniczoną liczbę stanowisk u Licencjobiorcy, nieograniczona terytorialnie.

- 2 **Celem zapewnienia prawidłowego działania Oprogramowania oraz Platformy Producent zaleca instalowanie Oprogramowania na komputerach spełniających wymagania Pentium i3, pamięć operacyjna 2 GB RAM, wyposażony w kartę graficzną oraz głośniki (brak głośników skutkuje brakiem możliwości odtworzenia dźwięku).**
- 3 **Oprogramowanie oraz Dokumentacja są chronione prawami autorskimi, postanowieniami umów międzynarodowych o prawach autorskich oraz innymi ustawami i Umowami międzynarodowymi dotyczącymi ochrony własności intelektualnej.**
- 4 **Producent udziela Licencjobiorcy Licencji w zakresie trwałego lub czasowego zwielokrotniania Oprogramowania w całości jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie; w zakresie, w którym dla wprowadzania, wyświetlania, stosowania, przekazywania i przechowywania programu komputerowego niezbędne jest jego zwielokrotnienie na zasadach opisanych w Warunkach Licencji.**
- 5 **Przez korzystanie z Oprogramowania rozumie się: załadowanie Oprogramowania do pamięci operacyjnej (tj. RAM) lub zainstalowanie go w pamięci stałej, (np. dysku twardym, CD ROM lub innym urządzeniu pamięci masowej) oraz jego eksploatację w procesie edukacji u Licencjobiorcy.**
- 6 **Licencja na Dokumentację towarzyszącą Oprogramowaniu jest udzielana Licencjobiorcy wyłącznie na wewnętrzny użytek, celem jej udostępnienia Nauczycielom do prowadzenia zajęć z Uczniami.**
- 7 **Jakiegokolwiek udostępnienie Oprogramowania oraz Dokumentacji osobom trzecim, bez względu na podstawę prawną, wymaga uzyskania wcześniejszej pisemnej zgody Producenta.**
- 8 **Następca prawny Licencjobiorcy, ma prawo do korzystania z Oprogramowania i Dokumentacji w sposób określony w niniejszych Warunkach Licencyjnych.**
- 9 **Licencjobiorca oświadcza, że znany jest mu szczegółowy zakres funkcjonalności realizowanych przez Oprogramowanie oraz że akceptuje sposób realizacji tych funkcjonalności. Producent nie ponosi odpowiedzialności za oczekiwania Licencjobiorcy w zakresie funkcjonalności Oprogramowania, niewynikających z przekazanej mu Dokumentacji.**
- 10 **Licencjobiorca ma prawo udostępnienia Oprogramowania oraz Dokumentacji wyłącznie w ramach prowadzonej działalności edukacyjnej Licencjobiorcy w ramach prowadzonych zajęć w budynku Szkoły bądź poza placówką szkoły w stosunku do Uczniów.**

**11** Licencjobiorca ma prawo do pobrania Oprogramowania z Platformy na pendrive wchodzący w skład Zestawu jak i na inne urządzenie magazynujące dane celem ich użycia przez Licencjobiorcę w ramach działalności edukacyjnej Licencjobiorcy.

**12** Licencja nie obejmuje prawa do jakichkolwiek modyfikacji Oprogramowania ani Dokumentacji. W szczególności zabrania się:

**12.1.** dokonywania tłumaczeń, przystosowywania, zmiany układu lub jakichkolwiek innych zmian lub modyfikacji w Oprogramowaniu, Dokumentacji lub ich części. Modyfikacje lub inne wymienione wyżej zmiany stanowią naruszenie prawa autorskiego i niniejszej Umowy licencyjnej,

**12.2.** wypożyczania, dzierżawienia, najmu, przekazywania lub przenoszenia praw przyznanych Licencjobiorcy na mocy niniejszej Umowy oraz innych praw związanych z Oprogramowaniem i Dokumentacją innym osobom jak i podmiotom trzecim,

**12.3.** odtwarzania, deasemblacji, dekompilacji lub jakiegokolwiek innego zwielokrotniania kodu Oprogramowania lub tłumaczenie jego formy w zakresie przekraczającym zezwolenie wynikające z odpowiednich przepisów obowiązującego prawa,

**12.4.** usuwania lub czynienia niewidocznymi wszelkich informacji o prawach autorskich oraz znakach handlowych, jakie znajdują się w dostarczonym Oprogramowaniu oraz Dokumentacji.

**13** Producent nie ponosi odpowiedzialności względem Licencjobiorcy za szkody powstałe w trakcie użytkowania Oprogramowania w sposób niewłaściwy, niezgodny z jego przeznaczeniem, sprzeczny z udzielonymi instrukcjami lub wynikający z nieuprawnionej ingerencji Licencjobiorcy w konfigurację Oprogramowania.

**14** Producent ponosi odpowiedzialność za szkodę wywołaną nieprawidłowym działaniem Oprogramowania a wynikającą z winy Producenta jak i w innych przypadkach odpowiedzialności przewidzianej przez prawo, wyłącznie do wysokości kwoty Opłaty licencyjnej.

**15** Udzielona Licencjobiorcy licencja wygasa w przypadku:

**15.1.** upływu okresu ważności licencji;

**15.2.** użytkowania Oprogramowania w sposób niewłaściwy, niezgodny z jego przeznaczeniem, sprzeczny z udzielonymi instrukcjami lub wynikający z nieuprawnionej ingerencji Licencjobiorcy w konfigurację Oprogramowania.

**16** Licencja obejmuje uprawnienia do uzyskania i korzystania z update'u (uaktualnienia) Oprogramowania lub Dokumentacji (w zakresie elektronicznych materiałów edukacyjnych) w czasie trwania Licencji, jeżeli zostanie wykonany.

**17** Licencja obejmuje uprawnienia do uzyskania i korzystania z upgrade'u (rozbudowa, istotne zwiększenie funkcjonalności) Oprogramowania lub Dokumentacji (w zakresie elektronicznych materiałów edukacyjnych) w czasie trwania Licencji, jeżeli zostanie wykonany.

**18** Licencjobiorca nie nabywa żadnych praw do Oprogramowania oraz Dokumentacji poza tymi, które wyraźnie wynikają z treści niniejszych Warunków Licencyjnych. Oprogramowanie oraz Dokumentacja są licencjonowane, a nie sprzedawane. Na mocy niniejszej Umowy Licencyjnej nie udziela się Licencjobiorcy żadnych praw do znaków towarowych lub usługowych Producenta.

**19** Producent oświadcza, iż po upływie czasu trwania Licencji, Licencjobiorca posiada prawo do dalszego wykorzystywania Oprogramowania oraz Dokumentacji i innych elementów Zestawu. Po wygaśnięciu Licencji Licencjobiorca nie uzyska dostępu do Platformy, w tym do update'ów oraz upgrade'ów

Oprogramowania lub Dokumentacji (w zakresie elektronicznych materiałów edukacyjnych) oraz korzystania z Oprogramowania w wersji online.

## 20

Producent udziela gwarancji na poszczególne elementy Zestawu przez okres trwania Licencji.

- 20.1. Producent zapewnia sprawność Oprogramowania od daty Wprowadzenia Loginu i Hasła na Platformie i pobraniu Oprogramowania. W zakresie pozostałych elementów Zestawu termin gwarancji rozpoczyna się z dniem wydania Zestawu Licencjobjorcy.
- 20.2. Producent zobowiązuje się do bezpłatnego usunięcia wad fizycznych w okresie trwania gwarancji, tj. do bezpłatnej naprawy lub wymiany uszkodzonych elementów Zestawu.
- 20.3. Odpowiedzialność z tytułu gwarancji obejmuje wyłącznie wady fizyczne powstałe z przyczyn tkwiących w elementach Zestawu.
- 20.4. Obsługa gwarancyjna będzie świadczona wyłącznie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
- 20.5. Producent przyjmuje zgłoszenia wad fizycznych Zestawu (nie dotyczących działania Oprogramowania i Platformy) w dni robocze w godzinach od 10.00 do 18.00 czasu polskiego pod nr telefonu +48 511031913 bądź za pośrednictwem poczty elektronicznej pomoc@eduexpert.eu.
- 20.6. Producent udziela wsparcia technicznego w zakresie Oprogramowania i Platformy w dni robocze w godzinach od 10.00 do 18.00 czasu polskiego pod nr telefonu +48 517817422 bądź za pośrednictwem poczty elektronicznej pomoc@eduexpert.eu.
- 20.7. Gwarant usunie wadę fizyczną elementów Zestawu w terminie ustalonym przez Strony.
- 20.8. W przypadku wystąpienia wad lub uszkodzeń, skutkujących w ocenie Producenta koniecznością wymiany poszczególnych elementów Zestawu Producent dokona ich wymiany.
- 20.9. Uprawnionymi do zgłoszenia nieprawidłowości w elementach Zestawu są osoby odpowiedzialne za realizację umowy ze strony Licencjobjorcy.
- 20.10. Gwarancją nie są objęte:
  - 20.10.1. mechaniczne uszkodzenia spowodowane przez Licencjobjorcę,
  - 20.10.2. uszkodzenia i wady powstałe na skutek używania i przechowywania elementów Zestawu niezgodnie z ich przeznaczeniem lub z instrukcją obsługi,
  - 20.10.3. uszkodzenia powstałe na skutek: pożaru, powodzi, pioruna czy też innych klęsk żywiołowych, wojny czy niepokoju społecznych, nieprawidłowego podłączenia napięcia zasilającego, przepięć, nieprawidłowego podłączenia serwerów, dokonywania napraw, przeróbek, regulacji lub strojenia.
- 20.11. Gwarancja nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawiesza uprawnień Licencjobjorcy wynikających z przepisów Kodeksu cywilnego o rękojmi.

## 21

Wszelkie spory mogące wyniknąć na tle niniejszej umowy rozpoznawane będą przez sąd powszechny właściwy dla siedziby Producenta.

## 22

Po wygaśnięciu Licencji bądź wkrótce przed jej wygaśnięciem, dla zapewnienia dalszego dostępu do Platformy, w tym do update'ów i upgrade'ów Oprogramowania lub Dokumentacji (w zakresie elektronicznych materiałów edukacyjnych) możliwe jest dokonanie odpowiedniej, zgodnie z ofertą Producenta, opłaty przedłużającej Licencję. Aby zarejestrować przedłużenie Licencji wymagane jest posiadanie zakupionego przedłużenia Licencji na ten sam produkt „Metoda projektu”, co Licencja dotychczas posiadana. Powyższe oznacza, iż przedłużenie Licencji dotyczyć będzie każdej z trzech części oddzielnie bądź łącznie pakietu trzech części, w zależności od uprzednio Zakupionego Zestawu.